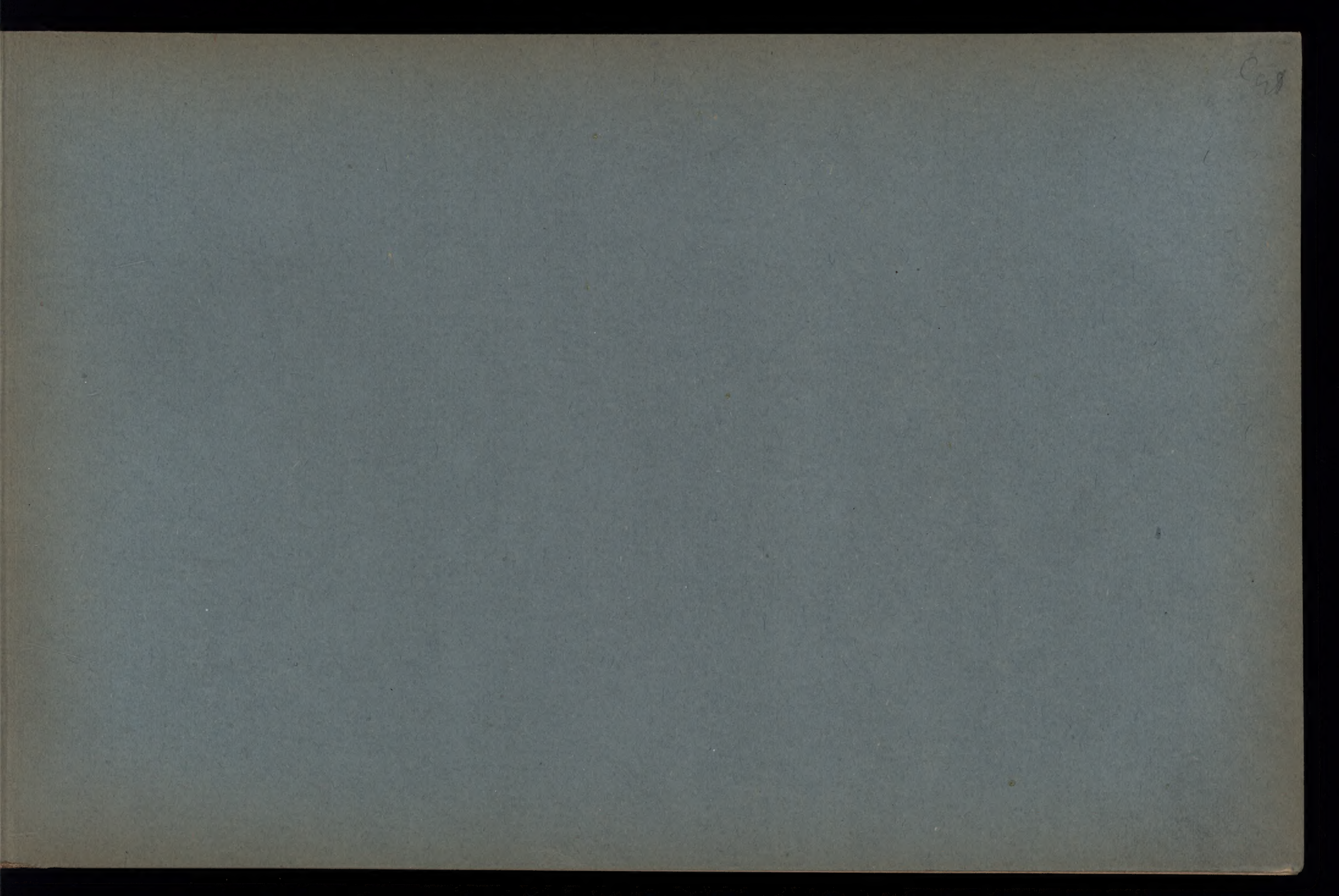
Mr Cryptogame.

PAR TOPFFER



HISTOIRE

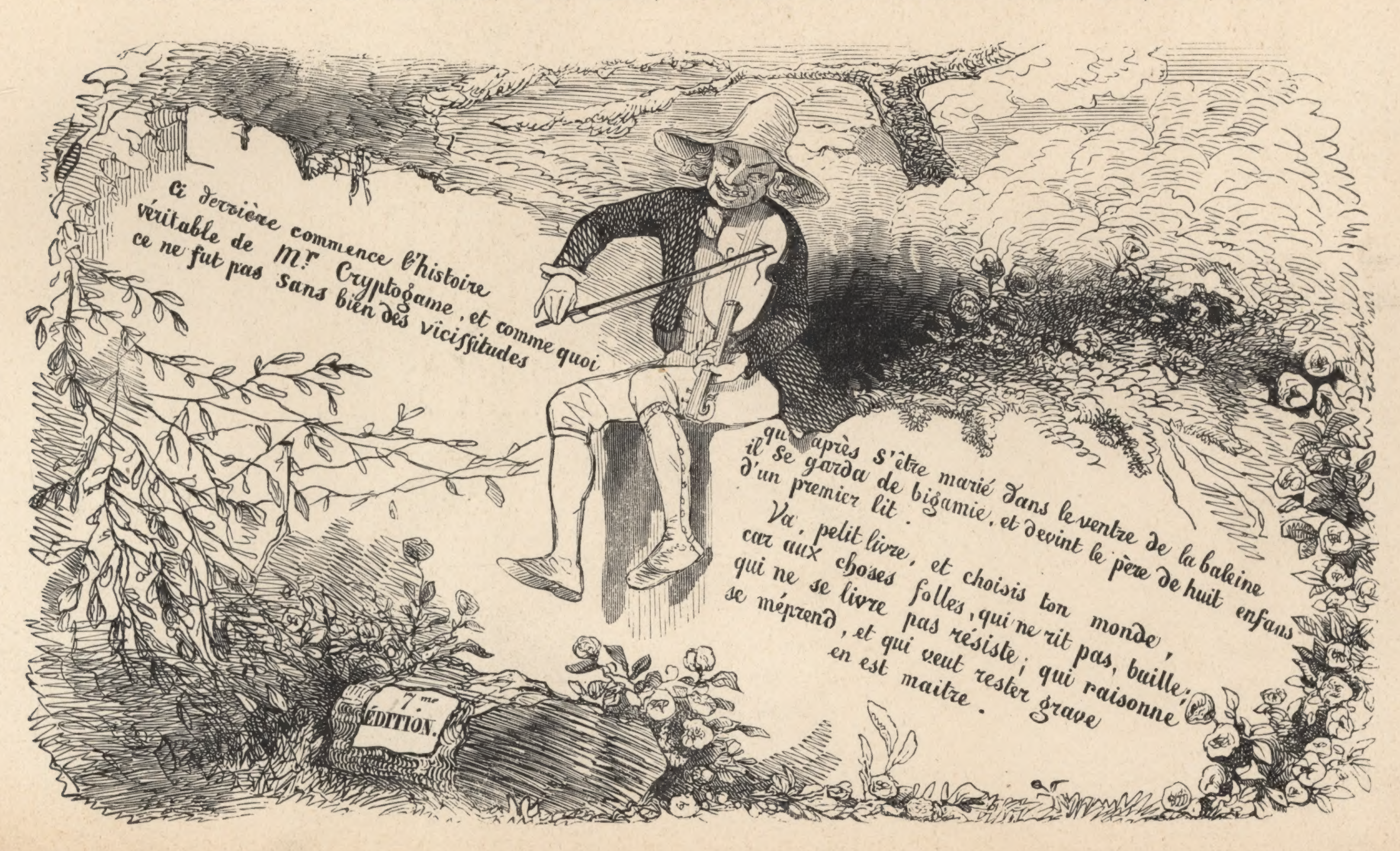
DE

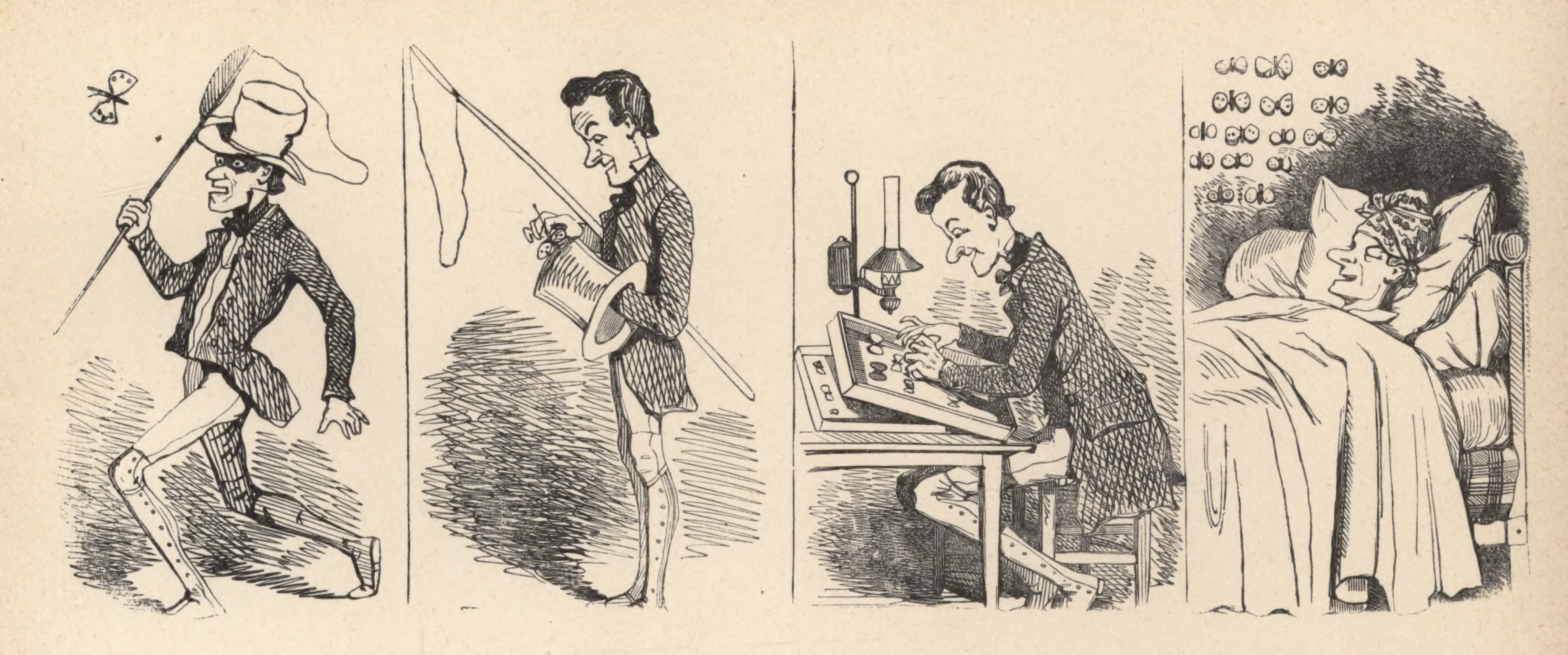
M. CRYPTOGAME

PARIS. — IMPRIMERIE LEVÉ, RUE CASSETTE, 17.

HISTOIRE DE M. CRYPTOGAME

PAR L'AUTEUR DE M. VIEUX-BOIS, DE M. JABOT, DE M. CRÉPIN, DU DOCTEUR FESTUS, ETC., ETC., ETC.





Agé de 36 ans, M. Cryptogame a toujours le même penchant pour l'histoire naturelle.

Quand il a pris un papillon, M. Cryptogame le pique à son chapeau.

Le soir, il le dépique de son chapeau pour le repiquer dans sa collection.

Après quoi il va se coucher, et il rêve avec délices de contrées entières où les papillons sont tout piqués.



Pendant que M. Cryptogame rêve papillons, Elvire, âgée de 36 ans, rêve avec délices de son union prochaine avec le chéri de son cœur.

Mais l'aurore lui est fade, parce qu'elle ramène la réalité, qui est si inférieure aux rêves.

Au fond, M. Cryptogame est plus naturaliste encore que vraiment amoureux.

Son style est froid comme une étiquette.

Et l'heure de la promenade matinale a déjà sonné, qu'il ne paraît point encore.



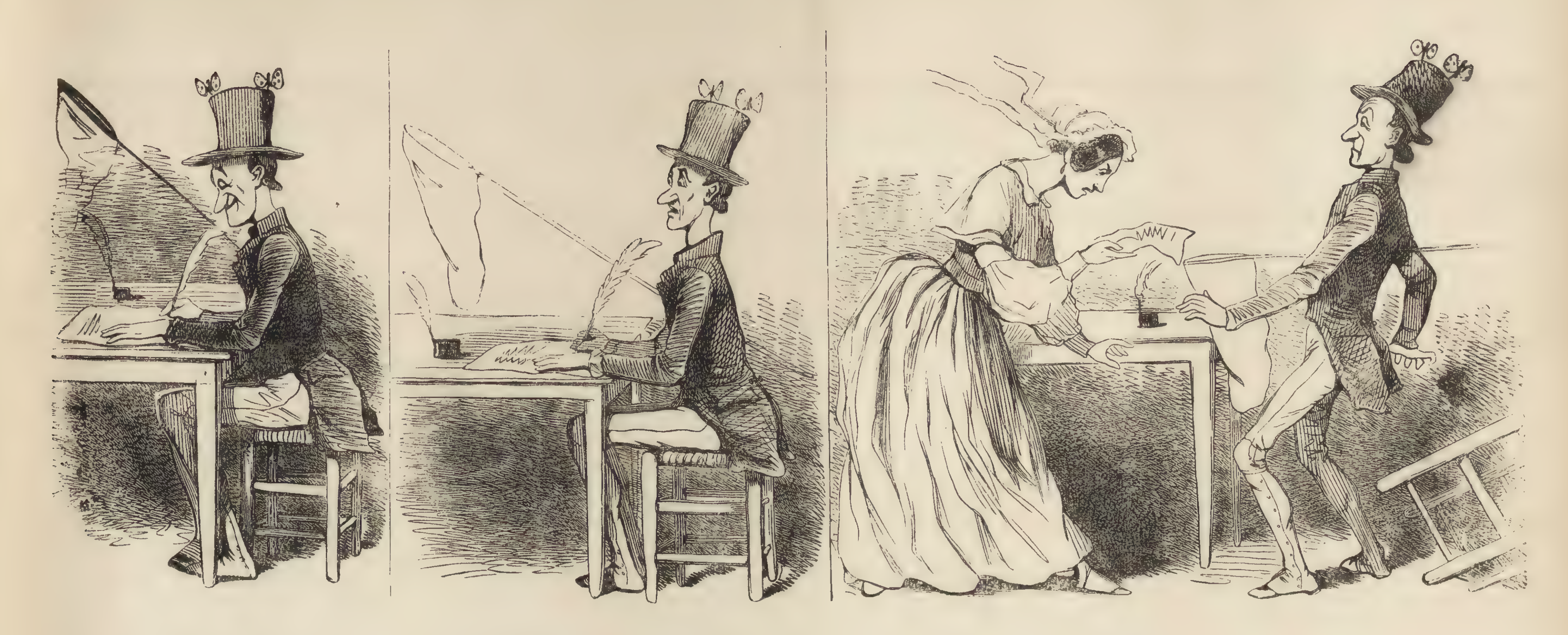
Effectivement, levé un peu tard, M. Cryptogame s'habille sans hâte.

Et l'idée de la promenade matinale le porte à songer.

Il se demande s'il est bien propre à faire le bonheur d'Elvire.

Et, secondairement, si Elvire est bien propre à faire le sien.

Puis il lui vient à l'esprit des hallucinations de départ secret, d'exil volontaire. de papillons exotiques.



Sur quoi, M. Cryptogame s'habille, prend sa coiffe, et écrit la lettre d'éternel adieu qui sera remise à Elvire après son départ.

On frappe à la porte, et M. Cryptogame a l'imprudence de crier qu'il n'y est pas.

En sorte qu'Elvire enfonce la porte, et surprend les projets de son amant.



Les premiers moments d'explication sont bien pénibles pour M. Cryptogame.



Mais, mis au pied du mur, il déclare renoncer à ses projets.



Elvire accorde une promenade de réconciliation.



Pour distraire son amant, Elvire lui chante le grand air de *Didon*.

M. Cryptogame prend le thé sans aucun plaisir.

Sur la fin du repas, Elvire demande en rougissant qu'on fixe un jour; M. Cryptogame fixe jeudi et demande pourquoi faire.



Ce qui risque d'amener une crise.

Cependant Elvire, demeurée seule, prépare pour jeudi ses attifements et essaye sa couronne d'épouse.

De son côté, M. Cryptogame, demeuré seul, va s'accoutrer, ferme sa porte à clef, et part nuitamment pour Marseille.

A peine hors des murs, M. Cryptogame éprouve un affranchisssment inexprimable.



A Nantua, il fait trois fois le tour du lac à la poursuite d'un *manteau royal.*

A Avignon, il manque une phalène et attrape un chat-huant.

A Arles, il manque un Apollon et n'attrape pas un sphinx.

Mais, à Marseille, il attrape une dame et ne manque pas un factionnaire.



Dés le lendemain, M. Cryptogame dit adieu aux rivages de l'Europe, et s'embarque pour le nouveau monde.

Arrivé sur le vaisseau, il s'approche avec bonté d'une dame au désespoir.

C'est Elvire !... M. Cryptogame trouve que sa situation change du tout au tout, et il regrette presque l'ancien monde.



Néanmoins, pour conjurer la crise, il proteste de l'ardeur de son amour et de l'ingénuité de ses intentions.

En sorte qu'Elvire lui fait écrire le tout sur du papier timbré dont elle s'est pourvue.



Elvire, satisfaite, redevient intéressante et tendre.



Elle fait admirer à son amant l'astre brillant du jour. — Son amant le trouve rond comme un fromage et agréable comme une lanterne.

Elle trouve l'amour infini comme l'Océan. — Il trouve l'Océan fastidieux comme l'amour.

Et pour distraire le choisi de son cœur, elle met en train un gai colin-maillard.

Quand vient le tour d'Elvire, M. Cryptogame monte doucement sur le pont.



Où il se met à sonder la profondeur de sa situation.

Et il se refuse à répondre aux agaceries d'une superbe amphitrite...

Tant son avenir est brisé.

Cependant, après avoir cherché pendant deux heures, Elvire abaisse le bandeau, et, s'apercevant qu'elle est seule, elle s'élance sur le pont.



De son côté, M. Cryptogame, s'apercevant qu'il n'est plus seul, saute à la mer.	Elvire saute après le choisi de son cœur.	Le capitaine saute pour sauver Elvire.	L'équipage saute pour sauver le capitaine.



Les animaux domestiques sautent pour suivre leurs maîtres.

Les rats sautent par esprit d'imitation.

Et un brick algérien, ayant fait force de voiles, s'empare du vaisseau demeuré vide.

Les Maures, une fois maîtres du vaisseau, se hâtent de repêcher l'équipage pour en tirer rançon.

Voyant qu'on repêche Elvire, M. Cryptogame tâche de n'être pas repêché.



Mais il boit deux tonnes d'onde amère avant d'atteindre à un îlot qui est en vue.

Par malheur, l'îlot, qui est très chatouilleux, éprouve d'énormes tressaillements.

Puis il replonge.

Puis, d'une bouchée, il avale M. Cryptogame.



Parvenu heureusement dans la baleine, M. Cryptogame y lutte contre le courant digestif.

Et, après s'être un peu affermi, il est bien agréablement surpris en voyant, à deux pas de lui, un docteur qui pêche à la ligne dans le courant digestif.

L'on se conte ses aventures, et le docteur expose comme quoi, domicilié depuis trois mois sur une fausse côte, il cherche à repêcher sa perruque.



Entre les repas de la baleine, les deux amis descendent sur les ilots digestifs, où ils jouent au palet avec des coquilles d'huîtres.

Mais, quand viennent les repas de la baleine, les deux amis remontent bien vite dans leurs domiciles respectifs.

Cependant, le courant digestif amène, un beau matin, deux missionnaires, un ménétrier et une Provençale d'une beauté extraordinaire.



Grâce à cette recrue, le séjour de la baleine devient presque agréable; car, pendant que les deux missionnaires entreprennent la conversion du docteur, d'une part M. Cryptogame s'éprend de la belle Provençale, tandis que, d'autre part, le ménétrier joue du violon.

La nuit venue, M. Cryptogame propose à la belle Provençale de partager avec lui le domicile de sa fausse côte, et tout le reste n'est plus que doux transports et long enivrement.

Dès le lendemain, M. Cryptogame se demande si, après tout, ses engagements auprès d'Elvire ont quelque valeur;

Et si, au surplus, il est bien probable qu'il la revoie jamais,

Ou qu'il la revoie pure et respectée au sortir de ces Algériens.



Ayant pris son parti, M. Cryptogame vient prier l'un des deux missionnaires de vouloir bien l'unir à la choisie de son cœur.

Dès ce jour même, à midi moins un quart, M. Cryptogame est uni à la choisie de son cœur, en présence de tout le public de la baleine.

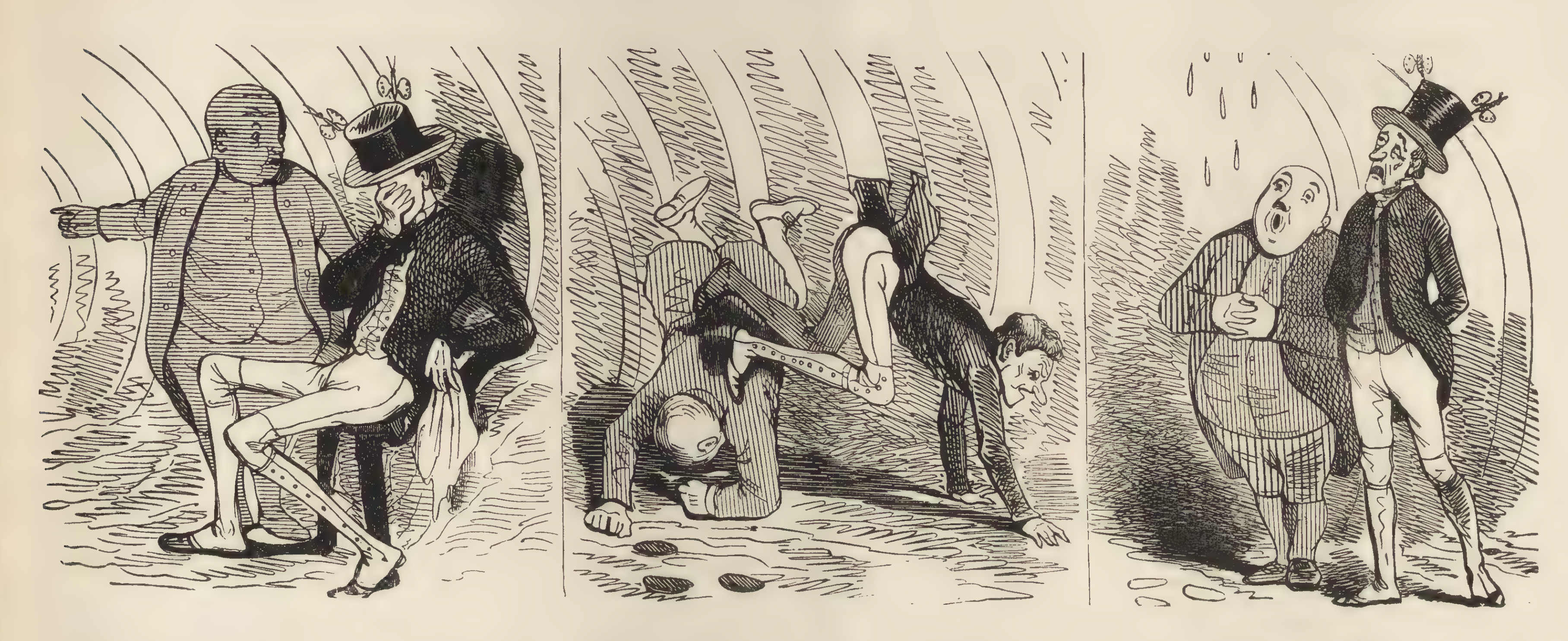
Et aussitôt la cérémonie terminée, M. Cryptogame engage le ménétrier, et donne un graud bal de noces à sa belle Provençale.



Par malheur, le bal de noces donne un vaste mal de cœur à la baleine, en telle sorte que le courant digestif commence à remonter,

Et que la baleine rejette les deux tiers de ses aliments.

Heureusement, les deux missionnaires, le ménétrier et la belle Provençale sont recueillis par un canot que le *Vesuvio*, brick napolitain, envoie à leur secours.



M. Cryptogame, demeuré seul avec le docteur, ne se console pas de n'avoir pas été compris dans l'indigestion de la baleine ; c'est pourquoi le docteur lui propose une partie de palet.

Pendant que les deux amis jouent au palet, la baleine donne un coup de rein qui les fait trébucher

C'est du sang qui dégoutte du plafond. Le docteur n'y comprend rien.



Cependant au dehors, les baleiniers tirent, tirent.



Et la baleine ayant été amenée, ils sont bien étonnés d'en voir sortir deux particuliers très bien mis.



Le docteur a la satisfaction de retrouver sa perruque dans l'intestin grêle de la baleine, tandis que M. Cryptogame y retrouve le papier timbré sur lequel Elvire lui a fait signer un double de ses sentiments.

Cependant l'île étant polaire, M. Cryptogame et le docteur, qui sont très légèrement vêtus, passent de mauvais moments.

M. Cryptogame gèle sur place. Le docteur gèle au moment où il prenait de l'exercice.



Les baleiniers, ayant terminé leur pêche, embarquent M, Cryptogame et le docteur tout gelés, pour retourner en Norvège.

M. Cryptogame et le docteur sont suspendus tels quels au mât de misaine.

Cependant, la tempête ayant poussé dans ces parages le brick algérien, les baleiniers s'emparent de tout ce qu'ils y trouvent de précieux, y compris l'équipage gelé, qu'ils comptent vendre en Espagne aux entrepreneurs d'autodafés.



Parmi les gelés, les baleiniers sont surpris de trouver une femme qu'ils jugent devoir être une chrétienne.

Tous les Maures sont transportés à fond de cale.

Le capitaine seul et Elvire sont mis à part et suspendus au mât de misaine.

Mais, à quelques jours de là, un matelot ayant eu l'imprudence d'allumer sa pipe au pied du mât, la barbe du capitaine prend feu, en sorte qu'Elvire et M. Cryptogame dégèlent chacun de l'œil droit.

Le dégel continue, et Elvire saute à terre; mais M. Cryptogame estime qu'il lui est avantageux de paraître toujours gelé.



Elvire décroche son amant : mais M. Cryptogame, en tant que gelé, lui tombe dessus.

Désespoir d'Elvire qui tourne et retourne le choisi de son cœur sans pouvoir le dégeler.

Elvire essaye des boissons chaudes : mais M. Cryptogame, en tant que gelé, n'en tient compte ;

Des lavages sur le cœur, mais, M. Cryptogame, en tant que gelé, demeure froid ;



Un brasier ardent ; mais M. Cryptogame, en tant que gelé, n'y fait pas attention.

Cependant, vers le 54e de latitude, la chaleur commence à pénétrer à fond de cale, et les Algériens dégèlent un peu.

Une fois dégelés, les Algériens tirent le yatagan, montent sur le pont et massacrent tout l'équipage du baleinier.



Accourue au bruit, Elvire devient la proie d'un vieux Turc, qui s'occupe aussitôt de la mettre à part pour son sérail.

Mais Elvire se dégage, et, saisissant le vieux Turc par la barbe, elle le fait pirouetter de plus en plus rapidement.

Et le vieux Turc s'en va tomber dans la mer, à deux milles sud-est-nord-est.



Pendant ce temps, M. Cryptogame, demeuré seul, entend distinctement cuire son flanc gauche, en sorte qu'il crie à tue-tête qu'il est depuis longtemps entièrement dégelé.

Elvire, accourue, sauve d'un même coup elle-même et le choisi de son cœur, en affirmant aux musulmans que M. Cryptogame n'est autre chose qu'un chrétien qu'elle fait griller.

En sorte que le chrétien est débroché, à condition qu'il prendra le turban.

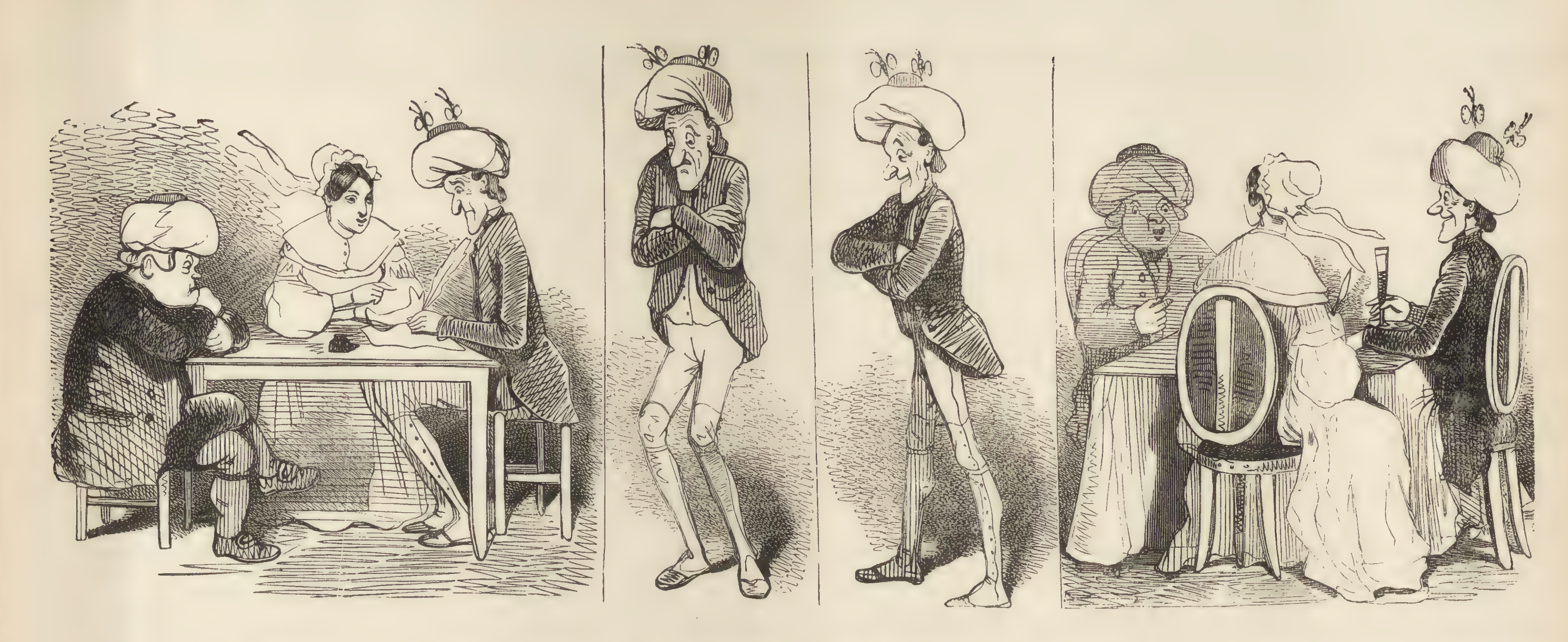


Le docteur dégèle le dernier, mais il a bien de la peine à se déficeler.

Une fois déficelé, en voyant des Turcs au lieu de baleiniers, le docteur n'y comprend rien.

Et, en voyant un de ces Turcs qui ressemble comme deux gouttes d'eau à son ami Cryptogame, le docteur tombe net à la renverse.

Bientôt tout s'explique, et, pour plus de sûreté, le docteur lui-même prend le turban.



Cependant Elvire, pour plus de sûreté aussi, exige du choisi de son cœur qu'il lui signe, par-devant témoin, une promesse d'amour ardent, suivie de mariage immédiat au prochain débarquement.

M. Cryptogame, qui s'est déjà marié une fois dans la baleine, tremble de devenir bigame.

Mais ce qui le rassure, c'est d'abord la mort probable de sa chère Provençale et ensuite l'indulgence de la loi turque sous ce rapport.

Aussi, le repas de réconciliation est-il charmant, et le docteur, qui trouve Elvire de son goût, s'y montre aussi aimable que courtois.



De son côté, Elvire, pour inquiéter M. Cryptogame et allumer sa jalousie, favorise le docteur de quelques préférences.

Suite des préférences.

Suite des préférences.



Voyant cela, M. Cryptogame prend le docteur à part et lui conseille de demander pour son propre compte la main d'Elvire.



Le docteur, appuyé de M. Cryptogame, demande la main d'Elvire, qui n'en croit pas ses yeux.



Et une épouvantable crise commence ; le docteur n'y comprend rien.



Elvire, épuisée de rage, s'évanouit; mais les deux amis n'osent pas se relever encore.

Au bout d'une demi-heure pourtant, ils se hasardent tout doucement.

Et, convaincus que pour cette fois Elvire est bien décédée, M. Cryptogame et le docteur emportent le corps pour le jeter à la mer.



Mais Elvire ayant éternué, M. Cryptogame lâche prise et s'enfuit.

Le coup fait qu'Elvire revient à elle, et le docteur serre ferme, crainte d'être poursuivi.

Elvire tape, étrangle, égratigne; et le docteur n'y comprend rien.

Elvire se dégage enfin, et le docteur a du dessous.





Cependant M. Cryptogame fait neuf fois le tour du pont sans trouver d'issue.

Accourue sur le pont, Elvire se met à la poursuite de M. Cryptogame.

Voyant cela, le docteur fuit et poursuit tout ensemble, sans y comprendre rien.



Voyant cela, les Maures aussi.

Voyant cela, les animaux domestiques aussi.

Voyant cela, la basse-cour aussi.

Voyant cela, les rats aussi.



Cette fuite immense ayant imprimé un mouvement circulaire à la colonne atmosphérique, tous les objets qui sont sur le pont entrent aussi en état de poursuite circulaire.

Et au bout de peu de temps, le vaisseau lui-même se met à pirouetter huit tours par seconde.



Cependant le dey d'Alger, qui fumait sa pipe sur le bord de la mer, aperçoit comme un tourbillon.

N'y comprenant rien, le dey d'Alger assemble ses savants, et il leur ordonne d'expliquer le phénomène.



Les savants procèdent aussitôt à leurs observations.

Dans un mémoire en bon arabe, qui a huit coudées de long, les savants déclarent à l'unanimité, que le phénomène en question est un metéore aqueux de toute première classe et présageant à Sa Majesté des félicités sans nombre, des jours sans fin et la mort de tous ses ennemis. Le dey leur fait remettre à chacun deux mille sequins.



En attendant, le vaisseau vient échouer dans la rade d'Alger, et hommes et biens sont sauvés; mais l'équipage a horriblement mal au cœur.

Le dey, dans sa justice, fait pendre tous ses savants, pour n'avoir pas dit les choses telles qu'elles sont; mais. dans sa clémence, il fait grâce de la vie aux femmes et aux enfants.



Les officiers du dey, sur l'avis qu'il y avait trois chrétiens à bord, viennent pour en prendre possession, et ils commencent par destiner Elvire au sérail de leur maître.

M. Cryptogame s'étant donné pour naturaliste, il est acheté par Aboul-Hassan, qui se propose de lui faire planter ses salades.

Le docteur s'étant donné pour homme de lettres, Moustacha l'achète pour en faire le précepteur de ses enfants, et la première leçon va très bien.



Mais, dès la seconde leçon, les petits Moustacha proposent à leur précepteur de jouer à tiens-toi bien, et l'instruction en souffre un peu.

Dès la troisième leçon, les petits Moustacha ne voulant plus que jouer à tiens-toi bien, le docteur s'y refuse, et l'instruction n'en va pas mieux.

Alors Moustacha le père accuse le docteur de jouer avec ses enfants au lieu de les instruire, et il le prévient que si dans deux jours ils ne savent pas la physique, il sera pendu.



Le docteur, ayant horriblement peur d'être pendu, imagine une méthode prompte et sûre : c'est de n'occuper qu'un enfant à la fois, pendant que l'autre repose son attention fatiguée.



Par malheur, la méthode manque, et le docteur a horriblement peur d'être pendu.



Les petits Moustacha, après avoir attaché leur précepteur à une solive, sautent dans le jardin, et le pauvre docteur en est réduit à leur crier sa physique par la fenêtre pour tâcher d'éviter d'être pendu.



Ayant horriblement peur d'être pendu, le docteur tire, tire, dans l'espoir de casser la corde, pour s'échapper ensuite.



La corde tient bon, mais la poutre casse ; le plafond vient en bas, et Moustacha aussi. Le docteur, qui a doublement peur d'être pendu, fuit à tire-d'aile.



Par malheur, au moment où le docteur saute par la fenêtre, il se trouve retenu par la poutre.



Les petits Moustacha, qui ont peur d'être grondés par leur père, viennent alors à son secours.



Et le docteur continue sa fuite.



Pendant ce temps, M. Cryptogame plante des salades, sous la surveillance de Tapesalé, le porte-bâton d'Aboul-Hassan.



Pendant ce temps aussi, Elvire tourne la tête au dey, qui accède à toutes ses fantaisies.

Puis, le moment venu, comme Judith, Elvire égorge son Holopherne.

Après quoi, elle rengaine et s'enfuit.



Cependant M. Cryptogame ayant aperçu comme une forme d'Elvire qui viendrait à lui, plante là ses salades, et monte sur un grand arbre.

Effectivement, c'est Elvire qui apprend à M. Cryptogame qu'elle est rendue a sa tendresse, et qu'il faut fuir en toute hâte.

A cette proposition, M. Cryptogame essaye de se cacher dans l'intérieur de l'arbre, pour suggérer à Elvire l'idée de fuir en toute hâte sans lui.



Mais ce procédé n'aboutit qu'à provoquer une crise si violente, que M. Cryptogame doit se retirer bien vite à l'extrémité de la branche suprême.

Cependant le docteur fuyant toujours, dans la crainte d'être pendu, le frottement finit par enflammer la poutre.

Et le feu se communique aux herbes et les lions sortent de leurs repaires.



Et tous les habitants des campagnes fuient vers Alger, emportant leurs effets les plus précieux.

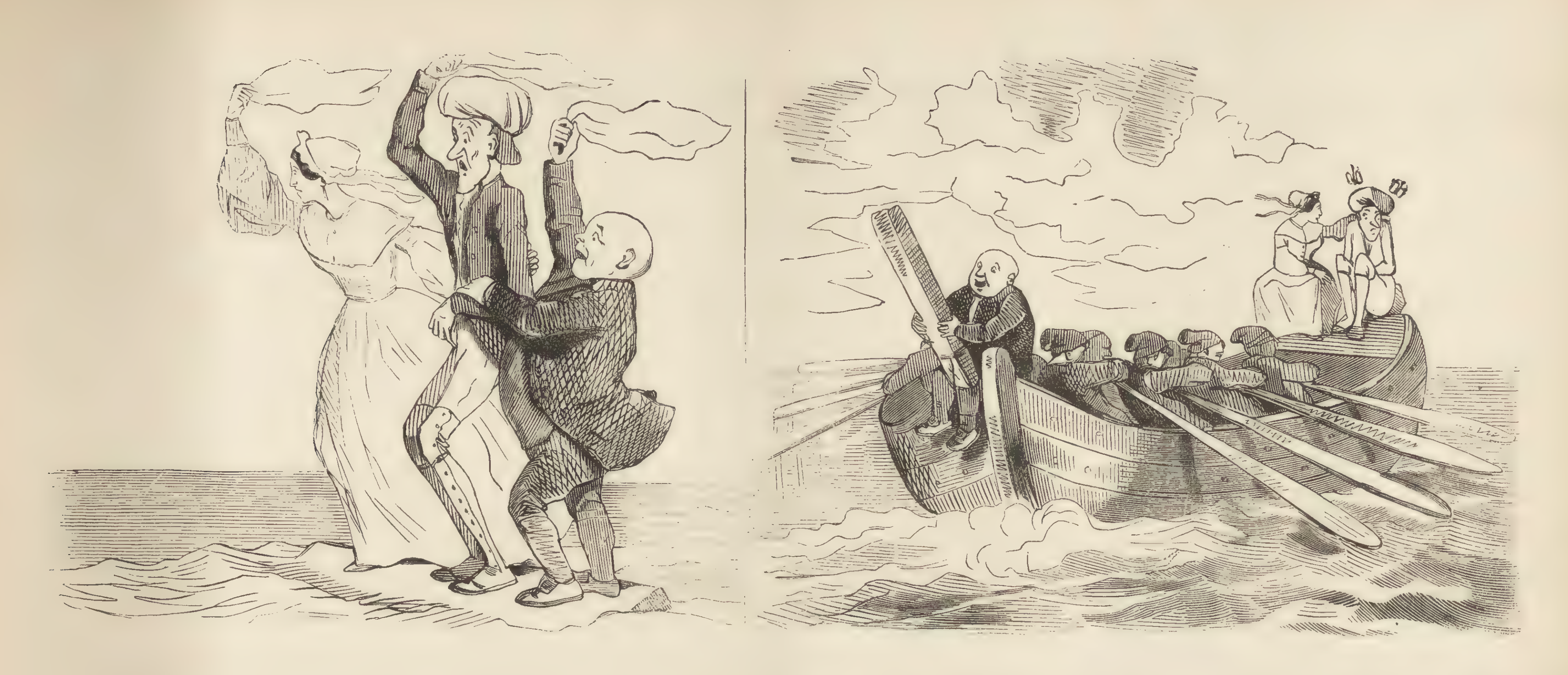
A Alger, l'on ne s'aperçoit de rien encore, parce qu'on s'y occupe de l'élection d'un nouveau dey.

Cependant, M. Cryptogame aperçoit du haut de sa branche suprême un immense incendie qui s'avance, précédé d'une avant-garde de lions; en sorte qu'il crie à Elvire qu'il va être rendu à sa tendresse, et qu'il faut en effet fuir en toute hâte.

M. Cryptogame et Elvire sont rejoints par le docteur, qui a toujours horriblement peur d'être pendu.



Le vent soufflant de terre, les flammes poursuivent jusqu'à la mer toute la population d'Alger et du territoire; mais Elvire, M. Cryptogame et le docteur trouvent un refuge sur le reste de la poutre, et celui-ci à l'avantage de narguer Moustacha le père, qui lui demande, les larmes aux yeux, une place sur son bord.



Le vent de terre pousse au large, et un vaisseau s'étant montré à l'est-nord-est-sud-sud-ouest, l'on s'empresse de faire force signaux.

Les signaux sont aperçus du vaisseau, qui se trouve être le *Vesuvio*, brick napolitain, et aussitôt un canot est envoyé.



A peine arrivée à bord, Elvire, qui a pris un refroidissement, se met au lit, et elle exige tendrement que le choisi de son cœur ne s'éloigne pas d'auprès d'elle.



Et elle lui peint sous les plus délicieuses couleurs leur débarquement prochain, suivi du mariage immédiat.



Et elle lui fait un affreux tableau de sa position s'il venait à la perdre.



Et elle lui propose de boire en commun ses potions, afin d'être malades ensemble.

Après quoi, épuisée de fatigue, elle s'endort.

A peine remonté sur le pont, M. Cryptogame y retrouve son épouse, la belle Provençale, qui lui saute au cou, et le ménétrier qui lui joue la bieuvenue.



Cette rencontre inattendue redonne à Cryptogame toutes ses terreurs de bigamie prochaine.



Et, comme le docteur, il a horriblement peur d'être pendu.



Aussi, dans la crainte d'avoir deux femmes, se résigne-t-il à en avoir une.



Et il obtient du capitaine la faveur d'être débarqué cette nuit même sur la côte d'Italie, qui est toute prochaine.

Cependant Elvire se réveille à l'aube. et ne voyant plus à son chevet le choisi de son cœur, elle en conçoit des soupçons convulsifs.



Et, d'un seul bond, elle atteint au sommet du grand mat.

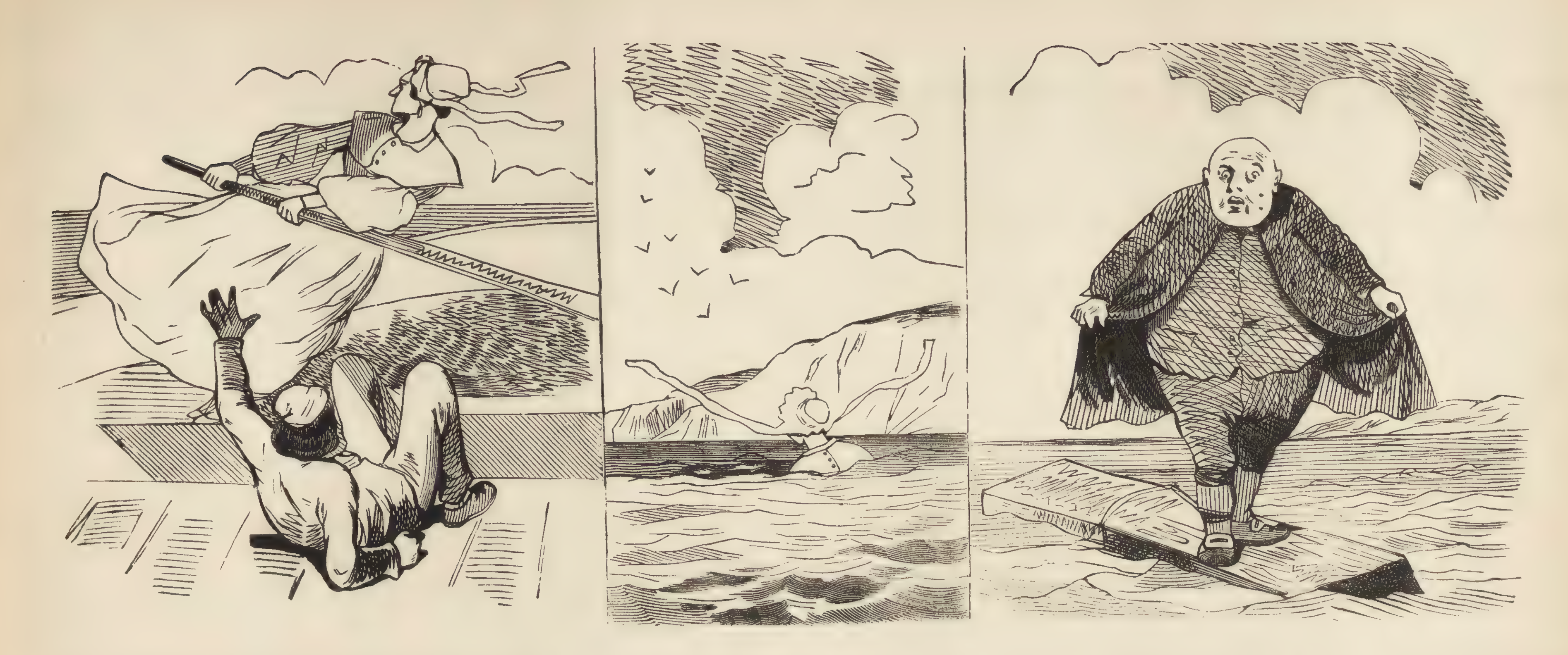
A la vue des deux amants fugitifs, Elvire se laisse choir. Heureusement que, ficelée dans un agrès où elle s'entortille, elle n'éclate pas de jalousie.

Pendant ce temps, les deux amants ont touché la terre, et M. Cryptogame, affranchi qu'il se voit de la bigamie d'Elvire, donne essor à sa joie.



Après quoi. de plus en plus réépris de sa chère Provençale, M. Cryptogame hante amoureusement les bosquets de la côte.

Et les anfractuosités des promontoires.



Cependant Elvire, déficelée, court au gouvernail, renverse le pilote, prend la barre et dirige droit sur la côte.

Tout à l'heure le vaisseau touche et sombre à la fois; alors Elvire se jette à la nage.

Et le docteur met à la voile.



Apercevant Elvire qui arrive droit sur l'anfractuosité, M. Cryptogame reprend ses terreurs de bigamie et déménage en toute hâte.



Et le docteur, débarqué le premier, déménage pareillement.



Se voyant serré de près, M. Cryptogame fait volte-face; il dispose le ménétrier et le docteur en front de bataille, la Provençale sur les ailes; puis, prenant son grand courage, il crie à Elvire qu'il est marié!!!



Fin malheureuse d'Elvire, qui, à l'ouïe de ces seules paroles, éclate de jalousie et de rage.

Le docteur creuse un trou dans le sable avec sa poutre; l'on y ensevelit les restes d'Elvire, et M. Cryptogame jette quelques fleurs sur la tombe de cette amante, bien digne d'un meilleur sort.

Après quoi, on se met gaiement en route pour Grasse, qui est la ville natale de la belle Provençale.



En route, la belle Provençale profite d'une halte pour faire à M. Cryptogame l'aveu qu'elle a huit enfants d'un premier lit.



En effet, arrivé à Grasse, M. Cryptogame y est chaudement accueilli par une petite famille tout éclose.



Le ménétrier se fixe à Grasse; le docteur est nommé précepteur des enfants, et M. Cryptogame coule des jours suffisamment heureux au sein d'un grand tapage domestique.



FIN DE L'HISTOIRE DE M. CRYPTOGAME

